

TALENT GAME

CANTANTI EMERGENTI IN SCENA

REGOLAMENTO

Art. 1 – Partecipazione

La partecipazione è assolutamente gratuita ed è aperta a tutti, di tutte le fasce d'età, di qualsiasi località.

Per partecipare all'evento "Talent Game" occorre compilare, in ogni parte, la Scheda di partecipazione, disponibile *on line* su www.symmachia.it e su www.comune.biancavilla.ct.it, e inviarla entro **domenica 25 settembre** per e-mail agli indirizzi:

associazione@symmachia.it

ausergiovanixbiancavilla@gmail.com

Saranno ammessi alla partecipazione solo coloro che avranno inviato la suddetta Scheda di partecipazione entro i termini indicati.

Verranno prese in considerazione le prime 12 Schede di partecipazione e verranno suddivise in due distinte serate.

Nell'eventualità in cui la richiesta sia notevolmente superiore, l'Organizzazione invierà una e-mail a tutti i partecipanti per comunicare che dovranno presentarsi (pena esclusione) ad un provino selettivo che si svolgerà martedì 27 settembre alle ore 9,00 presso il Teatro Comunale "La Fenice" di Biancavilla. Durante la fase selettiva verranno scelti i 12 cantanti che si esibiranno durante la manifestazione.

La distribuzione dei partecipanti nelle due serate verrà resa nota nel pomeriggio di martedì 27 settembre 2011 su www.symmachia.it.

Art. 2 – Realizzazione e Premiazione

La manifestazione si svolgerà nei giorni **28 - 29 - 30 settembre 2011** a Biancavilla, in piazza Roma, a partire dalle ore 21,00, all'interno dell'evento "Il Cervellone".

Le esibizioni canore verranno giudicate in modo assolutamente libero e trasparente, dalle squadre iscritte al Cervellone, attraverso la pulsantiera.

Nelle prime due serate (28 e 29 settembre) i talenti concorreranno per qualificarsi alla Premiazione che si svolgerà il 30 settembre.

Ogni serata si qualificherà la metà dei partecipanti che accederanno alla Premiazione.

Nella serata di premiazione verranno premiati i tre talenti che hanno ottenuto il maggior punteggio, espresso dalle squadre, mediante la pulsantiera.

Al primo classificato verrà assegnata **una fotocamera**.

Il secondo e il terzo classificato avranno inoltre la possibilità di incidere, su supporto CD, un brano negli studi della Joy-s in piazza Armando Diaz ad Adrano. Ai primi tre classificati verrà assegnata una targa ricordo e un attestato di partecipazione.

Art. 3 – Brani

I partecipanti dovranno indicare 3 brani, indicando il brano da eseguire nella serata di qualificazione, il brano da eseguire – se scelti – nella serata di premiazione e un brano di riserva.

I partecipanti dovranno fornire, o per e-mail o presso la Joys di Adrano, sita in piazza Armando Diaz, in Adrano (nei pressi della chiesa dei Cappuccini e del Monumento dei Caduti), i brani scelti in formato audio.

I partecipanti potranno fornire all'Organizzazione anche una loro foto per realizzare un avatar che verrà proiettato durante l'esibizione.

Art. 4 – Talent Game

Il "TALENT GAME" è offerto dalla Joy-s di Adrano ed è inserito all'interno dell'evento "Il Cervellone in piazza Roma", promosso dal Comune di Biancavilla, dall'Associazione Auser Giovani per Biancavilla e dal Periodico Symmachia.

Obiettivo del "TALENT GAME" è quello di fare conoscere i talenti emergenti del territorio.

A giudicare, in modo assolutamente libero e trasparente, saranno le squadre partecipanti al "Cervellone", attraverso la pulsantiera.

La valutazione è insindacabile.

Art. 5 – Informazioni

Per maggiori informazione sarà possibile contattare direttamente l'Associazione Auser Giovani per Biancavilla e il Periodico Symmachia mediante e-mail associazione@symmachia.it - ausergiovanixbiancavilla@gmail.com o telefonando ai numeri 3274789457 - 3491003097.

Il Presidente Ass. Auser
Claudio Petralia

Il Direttore "Symmachia"
Vincenzo Ventura

Il Sindaco
Giuseppe Glorioso